

Infrazioni più comuni alla reg. 42 nell'Optimist



QUESTO DICUMENTO VA LETTO COME GUIDA PER GIUDICI E VELISTI

PRINCIPIO:

I giudici dovranno concedere al concorrente il beneficio del dubbio ma, qualora siano sicuri che un concorrente infrange la reg. 42, essi dovranno agire per proteggere i velisti che ottemperano alla regola.

REGOLE DI CLASSE CHE TOCCANO LA REG. 42: NESSUNA

Tecniche ed infrazioni tipiche della classe:

Nella classe Optimist è facile notare le chiare infrazioni alla regola 42, ma il problema consiste nel fatto che in questi tempi i velisti ed i loro allenatori stanno sviluppando tecniche per esplorare i limiti della regola. Il risultato è che i giudici devono spendere più tempo ad osservare una barca nell'area del semaforo giallo prima di decidere se penalizzarla.

PARTENZA

1. Timonella

Essa può essere sia forzata che dolce, perché il timone dell'optimist si presta molto alla timonella e può spingere la barca con ampi lenti movimenti. Dopo aver timonato in una direzione talvolta i velisti governano all'opposto al fine di annullare la timonella precedente, mantenendo la barca al suo posto sulla linea di partenza, specialmente in condizioni di poco vento (SCULL 2). Sarà possibile osservare anche forti colpi di timone che fanno avanzare la barca allo scopo di non rimanere intrappolati in mezzo ad altre barche alla partenza. Queste azioni infrangono la regola 42.2(d).

Azioni permesse:

- Gentili movimenti del timone attraverso la linea centrale che non facciano avanzare la barca o ne impediscano il movimento all'indietro
- Timonare, anche fortemente, quando la barca è sopra la bolina stretta e cambia chiaramente direzione verso una rotta di bolina stretta – 42.3(d), SCULL 1
- Movimenti ripetuti del timone per ridurre la velocità – 42.3(f)

Azioni proibite:

- Timonare sotto ad una rotta di bolina stretta spesso con lo scopo di fermare la barca tornando immediatamente prora al vento o per introdursi sottovento ad un'altra barca.
- Timonare ripetutamente su entrambi i lati – SCULL 2
- Navigare di lato, ma solo se i movimenti del timone sono sufficientemente forti da annullare il governo causato dallo scontrare la vela – SCULL 3

Cosa controllare:

- Il timone si muove con forza?
- I movimenti fanno avanzare la barca o le impediscono di muoversi all'indietro?
- La barca si trova sopra la bolina stretta e sta chiaramente cambiano rotta verso la bolina stretta?
- Sta la timonella annullando l'effetto di una timonella precedente?
- Con la vela scontrata, sta il timone impedendo alla barca di cambiare rotta?

2. Rollio

Il rollio sarà spesso osservato immediatamente dopo la partenza, quando i concorrenti, in condizioni di vento leggero, cercano di uscire dall'ombra delle altre barche, stando in piedi, carenando la barca sottovento ripetutamente e riportandola sopravvento.

Azioni permesse:

- Una rollata che non abbia un effetto chiaramente propulsivo..

Azioni proibite:

- Una singola rollata che abbia un effetto chiaramente propulsivo. - BASIC 4
- Rollio ripetuto della barca - 42.2(b)(1)

Cosa controllare:

- Il concorrente sta facendo rollare la barca?
- La singola rollata ha un chiaro effetto propulsivo?
- È il rollio ripetuto? (più di una volta)?

LATI AL VENTO

1. Flesso-torsioni antero posteriori e/o laterali del busto

Nella classe optimist si vedono molti movimenti del corpo con effetti sulla vela essendo la barca piccola e con la prora di forma piatta ed irregolare. Quando si giudica ciò è importante collegare i movimenti del corpo del concorrente con i battiti della balumina ed essere sicuri che i battiti stessi non siano causati dall'effetto delle onde.

Azioni permesse:

- Flesso-torsioni al fine di cambiare l'assetto antero posteriore della barca in fase con le onde. - OOCCH 1

Azioni proibite:

- Moviemnti eccessivi che facciano sbattere la balumina – PUMP 6
- Flesso-torsioni in acqua piatta – OOCCH 2
- Sgottando l'acqua compiere un forte movimento del corpo con l'effetto chiaramente propulsivo – BASIC 4 o rollare ripetutamente con movimenti del corpo dentro-fuori – 42.2(b)(1)

Sgottare, non può essere una giustificazione per infrangere la regola fondamentale.

Cosa controllare:

- Ci sono onde?
- È il movimento dell'atleta in fase con le onde?
- Il velista sta facendo battere la balumina con i movimenti del suo corpo?
- Trovi connessione tra i battiti ed i movimenti del corpo?
- Sono i battiti ripetuti?
- Possono essere le onde a causare i battiti della balumina?
- Una pompata con il corpo ha un effetto chiaramente propulsivo?
- Come si presenta il tutto confrontato con le altre barche?

2. Pompaggio con il corpo

Si osserva spesso una barca mure a sinistra che inizia a pompare con il corpo per riuscire a passare a prora di una barca mure a dritta. In questo caso si applicano gli stessi sistemi di osservazione delle flesso-torsioni

3. Timonare

Nei lati al vento incontriamo la timonella principalmente vicino alla boa di bolina, sia quando il concorrente ha virato sotto la layline cerca di raggiungere la boa sia quando cerca di allontanarsi dalla boa stessa dopo averla toccata. Sui applicano gli stessi principi delle timonelle alla partenza, con l'eccezione che il concorrente può timonare dopo aver toccata la boa ma solamente al fine di allontanarsi dalla stessa – 42.3(h).

AL LASCO

La maggioranza delle infrazioni avvengono con vento medio o forte e consistono in pompaggio sia con la scotta che con il corpo. Ciò si osserva bene dal lato o da dietro perchè è più facile collegare gli sventolii della balumina con i movimenti del corpo del concorrente.

1. pompaggio di scotta

Azioni permesse:

- Regolare la scotta al fine di centrare la barca per le condizioni prevalenti – PUMP 2

- Pompate la vela una volta per onda o raffica di vento per promuovere la planata o il surfing ma perché sia surfing la barca deve rapidamente accelerare sul lato discendente, sottovento dell'onda – 42.3(c)
- Fare un tentativo di planare quando le condizioni sono al limite, anche se il tentativo non ottiene successo – PUMP 7

Azioni proibite:

- Regolare le vele al fine di farle battere – PUMP 1
- Pompate la vela mentre si sta già planando o surfando – PUMP 12
- Compiere tre consecutivi ed infruttuosi tentativi di planare o surfare – PUMP 8

2. Pompaggio con il corpo

Azioni proibite:

- Pompaggio con il corpo che cause ripetuti battiti della balumina – PUMP 6

Cosa controllare: Vedi nella seguente sezione IN POPPA.

IN POPPA

1. Pompaggio

Azioni permesse:

- Regolare la scotta al fine di centrare la barca per le condizioni prevalenti – PUMP 2
- Pompate la vela una volta per onda o raffica di vento per promuovere la planata o il surfing ma, perché sia surfing, la barca deve rapidamente accelerare sul lato discendente dell'onda – 42.3(c)
- Fare un tentativo di planare quando le condizioni sono al limite, anche se il tentativo non ottiene successo – PUMP 7

Azioni proibite:

- Regolare le vele al fine di farle battere – PUMP 1
- Pompate con il corpo causando battiti della balumina – PUMP 6
- Pompate la vela mentre si sta già planando – PUMP 12
- Effettuare una pompata che inizia la planata o il surfing e, prima che la barca raggiunga l'onda seguente, tirare la scotta una seconda volta. Si osserva bene lateralmente perché è facile vedere se la seconda pompata è fatta tra le due onde e non inizia la planata o il surfing.
- Compiere tre consecutivi ed infruttuosi tentativi di planare o surfare – PUMP 8.

Cosa controllare:

- Ci sono le condizioni per planare o fare il surfing?
- Una pompata per onda, promuove la planata o il surfing?
- Sta forse pompando la barca mentre già plana o surfa?
- Potrebbe la cazzata e l'allascata essere una risposta ad una raffica o salto di vento?
- La regolazione ripetuta fa sventolare la randa?
- Puoi collegare i battiti della balumina con i movimenti del corpo?

2. Rollare

Azioni permesse:

- Carenare la barca sottovento per facilitare l'orzata e carenare con il corpo sopravvento per facilitare la poggiate, a condizione che ci sia collegamento con la frequenza delle onde – ROCK 6
- Ridare alla barca un corretto e prendere una posizione statica dell'equipaggio quando la stabilità della barca è ridotta – ROCK 1 and ROCK 4

Azioni proibite:

- Rollii ripetuti della barca non connessi con la frequenza dell'onda – ROCK 7
- Rollare la barca, pur con la logica della forma dell'onda, quando ciò non è necessario al governo della barca p.e. in mancanza di onde.
- Singolo movimento del corpo seguito da rollio ripetuto – ROCK 5

- Provocare il rollio in condizioni di poco vento con movimenti della parte superiore del corpo, seduto sopravvento, con la deriva fuori dall'acqua, una mano aggrappata alla deriva e la barca carenata sopravvento – 42.2(b)(1)
- Provocare il rollio cambiando rotta in condizioni di poco vento e piccole onde, con il prevalente effetto di usare le onde ed aumentare la velocità della barca – 42.2(b)(3)
- Mentre si sgotta rollare ripetutamente con movimenti del corpo dentro-fuori – 42.2(b)(1)
- **Sgottare, non può essere una giustificazione per infrangere la regola fondamentale.**

Cosa controllare:

- Il concorrente sta facendo rollare la barca?
- Il rollio aiuta il governo della barca?
- Ci sono le condizioni per utilizzare il rollio al fine di governare la barca?
- La quantità di rollio è coerente con la quantità di cambio di direzione?
- Ci sono connessioni con la forma delle onde?

TRUCCHI

1. Presenta le tue domande!
2. Se non sei sicuro di una tecnica, chiedi chiarimenti per iscritto in modo che gli altri velisti traggano vantaggio dalla risposta.
3. Se prendi una gialla, chiedi ai giudici le informazioni su cosa puoi fare o non puoi fare.
4. Ricorda che, più alto è il livello della manifestazione, maggiore sarà la valutazione dei giudici sui concorrenti, per cui il tuo modo di portare la barca sarà sotto osservazione quando c'è realmente motivo.

Per ogni ulteriore informazione, ti preghiamo di contattare: Sofia Truchanowicz zofijka@hot.pl

QUESTO DOCUMENTO È SOLO UNA GUIDA
IL DOCUMENTO UFFICIALE È QUELLO DELLE INTERPRETAZIONI ISAF